

Reader Configurator

Руководство пользователя

Введение

Конфигуратор считывателя - это специализированное приложение, предназначенное для настройки считывателей: CPZ2MF.

Основные возможности

Конфигуратор считывателя позволяет выполнять следующие функции:

- Считать/записать конфигурацию считывателя **CPZ2MF**

Требования к системе

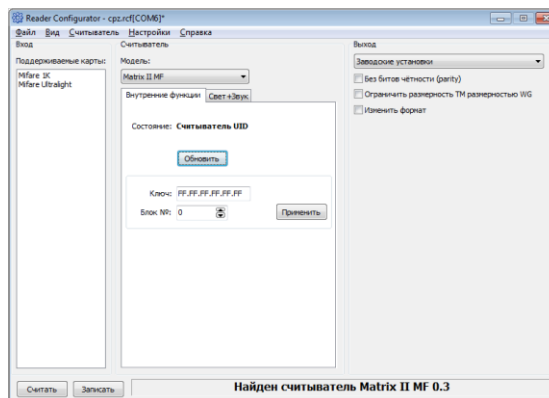
ОС: Windows® 2000/XP/Vista/Seven

Видео: Разрешение экрана 800x600 или больше

Материнская плата: один USB-порт

Быстрый обзор

После запуска **Reader Configurator** на экране появится главное окно программы.



1. Строка заголовка
2. Главное меню
3. Панели: "Вход", "Считыватель", "Выход"
4. Кнопки: "Считать", "Записать"

В строке заголовка отображается: название программы ("Reader Configurator"), имя файла документа и Com-порт.

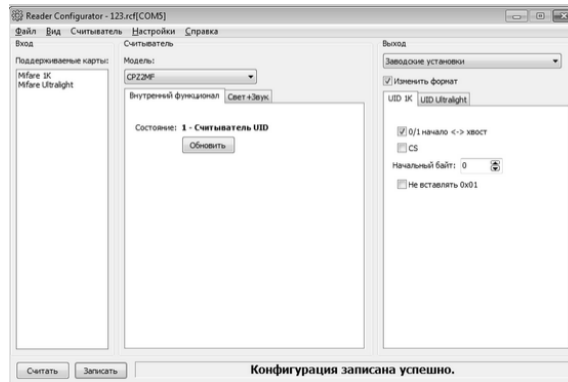
Настроенная конфигурация представляет собой документ, который можно хранить в файле (документ с расширением **.rdf**). Управление документами осуществляется стандартным способом с помощью команд в меню **Файл**: "Новый", "Открыть...", "Сохранить".

Com-порт можно выбрать в меню **Считыватель** -> **Порт**, для автоматического определения порта выберите "Авто".

Кнопки "Считать" и "Записать" позволяют загрузить из считывателя его конфигурацию и сохранить в считыватель новую конфигурацию. При нажатии кнопки "Записать" перед записью в контроллер программа сохранит конфигурацию в файл текущего документа.

Конфигурирование CP-Z2 MF

После создания или открытия документа для модели CPZ2MF главное окно примет вид как показано на картинке ниже.



1. Строка заголовка
2. Главное меню
3. Панели: "Вход", "Считыватель", "Выход"
4. Кнопки: "Считать", "Записать"

В панели "Считыватель" на вкладке "Внутренний функционал" отображается состояние считывателя CPZ2MF. Возможные состояния:

N	Название	Пояснение
1	Считыватель UID	
2	Считыватель кода из сектора по ключу из карты объекта.	Этот режим можно установить и отменить только с помощью карты объекта. Также отменить можно с помощью лицензии.
3	Считыватель кода из сектора по ключу из инициализационной карты.	Этот режим можно установить и отменить только с помощью инициализационной карты. Также отменить можно с помощью лицензии.
4	Считыватель кода из сектора по ключу, введенному через RS-485.	Этот режим можно установить с помощью установки ключа и номера блока кнопкой "Применить". Чтобы отменить режим установите ключ = "000000000000" и номер блока = 0.

Панель "Выход" позволяет настроить режим работы считывателя (выпадающий список) и выходной формат номеров карт: Mifare UID 4 и Mifare UID 7.

Возможные режимы работы считывателя:

№	Название режима	Описание	Z2USB-M (пассивный)
1	Заводские установки	Автомат. Определяет протокол по подключению (iButton/WG26). Отвечает на команды по 485.	*
2	Wiegand 26	Также отвечает на команды по 485.	*
3	Wiegand 34	+ 485.	*
4	Wiegand 42	+ 485.	*
5	Wiegand (reserved)	+ 485.	*

6	Wiegand (reserved)	+ 485.	*
7	Wiegand (reserved)	+ 485.	*
8	Wiegand (full)	+ 485.(maifare 1k - W34, UL – W58)	*
9	iButton (эмуляция)	+ 485.	*
10	iButton (однократный)	+ 485.	*
11	Z2USB-M (аналог)	iButton, Wiegand не работает.	*(как часть)
12	Z2USB-M (пассивный)	Отвечает только на команды. iButton, Wiegand не работает.	*

Z2USB-M (пассивный) – только отвечает на посланные команды.

Флаг "Без битов чётности (parity)" – не добавлять биты чётности (W26->W24, W34->W32).

Флаг "Ограничить размерность ТМ размерностью WG" – если выбран W26 (3 байта), то будет передаваться по ТМ только три байта, остальное нулями.

Флаг "Изменить формат" – Настройки формата для UID 4:

Название	Описание
Флаг "Изменить порядок номера"	
Флаг "0/1 начало <-> хвост"	Если включен, - обрабатывает номер карты с хвоста. [0 1 2 3] -> [3 2 1 0]
Флаг "CS"	Если включен, - выполняет хог всех байт и записывает его в старший байт wiegand.
Поле "Начальный байт"	Начинает обработку номера с указанного байта
Флаг "Не вставлять 0x01"	Если включен, - добавляет признак DS1996а. Распространяется на код из памяти (режим 1,2).

Возможные настройки формата для Mifare UID 7:

Название	Описание
Флаг "0/1 начало <-> хвост"	Если включен, - обрабатывает номер карты с хвоста. [0 1 2] [3 4 5 6] -> [6 5 4 3] [2 1 0]
Флаг "Развернуть младшую часть кода UL"	Если включен, - меняет порядок байт в младшей части номера на обратный. [0 1 2] [3 4 5 6] -> [2 1 0] [3 4 5 6]
Флаг "Развернуть старшую часть кода UL"	Если включен, - меняет порядок байт в старшей части номера на обратный. [0 1 2] [3 4 5 6] -> [0 1 2] [6 5 4 3]
Флаг "CS"	Если включен, - выполняет хог всех байт и записывает его в старший байт wiegand.
Поле "Начальный байт"	Начинает обработку номера с указанного байта
Флаг "Не вставлять 0x01"	Если включен, - добавляет признак DS1996а. Распространяется на код из памяти (режим 1,2).