

Режим Advanced в конвертере Z-397 WEB

Устройство, подключённое к локальной сети, можно конфигурировать по протоколу TELNET. Для этого необходимо чтобы устройство было правильно сконфигурировано для работы в данной локальной сети, согласно «Руководства по эксплуатации...».

Поиск конвертеров в сети

Для поиска всех устройств, подключённых к локальной сети реализован следующий протокол:

1. Программа, осуществляющая поиск, посылает широковещательный UDP пакет с портом назначения 9000. (Широковещательный пакет – пакет с IP адресом назначения равным 255.255.255.255). В качестве данных, передаваемых в пакете, передаётся строка:

```
SEEK Z397IP
```

2. Устройство отвечает UDP пакетом на IP адрес компьютера, пославшего запрос, UDP порт получателя в этом пакете равен порту отправителя в пакете запроса. В ответном пакете содержится информация об типе устройства, его серийном номере, открытых TCP портах и т.д. Формат информационной строки:

```
Z397WEB-VCP-SW:3.0.69 SN000008 L1_Port:1000 L2_Port:1001 L1_Conn:192.168.1.31  
L2_Conn:0.0.0.0 Lock:1
```

Параметр	Описание
Z397WEB	Модель устройства
VCP	Функциональные возможности (ALL/VCP/WEB)
SW:3.0.69	Версия прошивки
SN000008	Серийный номер
L1_Port:1000	TCP порт первой линии RS485
L2_Port:1001	TCP порт второй линии RS485
L1_Conn:192.168.1.31	Первая линия соединена с компьютером, имеющим IP 192.168.1.31
L2_Conn:0.0.0.0	Вторая линия не имеет активного соединения
Lock:1	Состояние переключателя "LOCK"

3. Программа, осуществляющая поиск, получив ответный пакет, анализирует пришедшие данные об устройствах и добавляет отправителя в список найденных устройств.

Установка соединения

Для установки соединения с конвертером без использования драйверов виртуального COM порта необходимо:

1. Если конвертер работает в режиме сервера.

- Создать клиентский сокет.
- Установить параметры сокета в соответствии с IP адресом и TCP портом конвертера.
- Установить соединение с конвертером.

Пример для OS Windows:

```
#define PORT 1000
#define SERVERADDR "192.168.1.10"

SOCKET my_sock;
client_sock=socket ( AF_INET, SOCK_STREAM, 0 );

if ( client_sock < 0 )
{
printf ( " Socket ( ) error %d \n ", WSAGetLastError ( ) );
return -1;
}

sockaddr_in dest_addr;
dest_addr.sin_family=AF_INET;
dest_addr.sin_port=htons ( PORT );
dest_addr.sin_addr=inet_addr ( SERVERADDR)

if (connect( client_sock, ( sockaddr * ) &dest_addr, sizeof ( dest_addr ) ) )
{
printf ( " Connect error %d \n ", WSAGetLastError ( ) );
return -1;
}
printf ( " Соединение с %s успешно установлено\r\n" , SERVERADDR );
```

Пример для *nix

```
int
open_remote_host(char *host, int port)
{
struct sockaddr_in rem_addr;
int len, s, x;
struct hostent *H;
int on = 1;

H = gethostbyname(host);
if (!H)
return (-2);

len = sizeof(rem_addr);
```

```
s = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
if (s < 0)
return s;

setsockopt(s, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &on, 4);

len = sizeof(rem_addr);
memset(&rem_addr, '\0', len);
rem_addr.sin_family = AF_INET;
memcpy(&rem_addr.sin_addr, H->h_addr, H->h_length);
rem_addr.sin_port = htons(port);
x = connect(s, (struct sockaddr *) &rem_addr, len);
if (x < 0) {
close(s);
return x;
}
set_nonblock(s);
return s;
}
```

- После соединения произвести конфигурацию конвертера.

2. Если конвертер работает в режиме клиента.

- Создать серверный сокет
- Установить порт сокета в соответствии с портом, настроенным в конвертере
- Ожидать соединения с конвертером.

Пример для OS Windows:

```
#define PORT 1000
#define BACKLOG 4

SOCKET my_sock;
server_sock=socket ( AF_INET, SOCK_STREAM, 0 );

if ( server_sock < 0 )
{
printf (" Socket ( ) error %d \n ", WSAGetLastError ( ) );
return -1;
}

sockaddr_in srv_addr;
srv_addr.sin_family=AF_INET;
srv_addr.sin_port=htons ( PORT );
srv_addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
```

```
if(bind (server_socket , (LPSOCKADDR )&srv_addr, sizeof(srv_address)) == SOCKET_ERROR )
{
    closesocket (server_socket);
    return -1;
}

listen(server_socket,BACKLOG);
```

Пример для *nix

```
create_server_sock(char *addr, int port)
{
    int addrlen, s, on = 1, x;
    static struct sockaddr_in client_addr;

    s = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
    if (s < 0)
        err(1, "socket");

    addrlen = sizeof(client_addr);
    memset(&client_addr, '\0', addrlen);
    client_addr.sin_family = AF_INET;
    client_addr.sin_addr.s_addr = inet_addr(addr);
    client_addr.sin_port = htons(port);
    setsockopt(s, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &on, 4);
    x = bind(s, (struct sockaddr *) &client_addr, addrlen);
    if (x < 0)
        err(1, "bind %s:%d", addr, port);

    x = listen(s, 5);
    if (x < 0)
        err(1, "listen %s:%d", addr, port);
    syslog(LOG_NOTICE, "listening on %s port %d", addr, port);

    return s;
}
```

- После соединения произвести конфигурацию конвертера.

Настройка режима работы устройства

После установки соединения конвертер работает в режиме "NORMAL". В этом режиме все данные передаются на линию RS-485. Скорость линии устанавливается в соответствии с конфигурационным файлом устройства. Для изменения скорости линии RS-485, а также для перевода конвертера в режим "[ADVANCED](#)", используется протокол [NVT](#).

Внимание: Для работы по протоколу NVT необходимо чтобы первый пакет, принятый конвертером после установки соединения, содержал NVT команду.

- NVT команды вставляются в поток данных передаваемых по TCP/IP.
- Каждая NVT команда предваряется префиксом в виде символа <IAC>
- Некоторые основные команды (EOF, ABORT, BRK, AYT, NOP, EC) передаются одним байтом, остальные команды передаются в формате <IAC><SB><КОМАНДА><IAC><SE>
- Устройство фильтрует и обрабатывает все команды NVT и они не попадают в выходной поток данных.
- Для посылки символа с кодом 0xFF в потоке данных, его надо удвоить (0xFF 0xFF), для того чтобы он попал в выходной поток.

Dec	HEX	Shortcut	Описание
240	F0	SE	Конец команды
241	F1	NOP	No Operation
246	F6	AYT	Are You There
250	FA	SB	Начало команды
255	FF	IAC	Data Byte 255

В данный момент устройство поддерживает только команды установки скорости порта. Остальные команды фильтруются из выходного потока, но не обрабатываются. Для установки скорости порта необходимо послать следующую команду:

IAC	SB	COM_PORT_OPTION	CAS_SET_BAUDRATE	XX XX XX XX	IAC	SE
FF	FA	2C	01	Скорость 4 байта	FF	F0

Например: для скорости 9600 надо послать последовательность:

```
FF FA 2C 01 00 00 25 80 FF F0
```

Для перевода конвертера в режим "[ADVANCED](#)" необходимо установить скорость линии 230400:

```
FF FA 2C 01 00 03 84 00 FF F0
```

Если режим "[ADVANCED](#)" устанавливается для первой линии (iPort1) и при этом вторая линия свободна (отсутствует TCP соединение с ней), то конвертер автоматически переходит в режим объединения линий. В этом режиме работа происходит с обеими линиями как с одной, то есть все контроллеры, подключённые к линиям конвертера доступны для опроса по одному TCP соединению.